

## 修改版杨艳

### 一、武将技能

1、娴熟：你可横置视为使用一张闪，或重置，视为使用一张杀。（无变化）

2、选备：游戏开始时，你指定两张单一目标的普通锦囊牌，称为“备”牌。每回合限一次，你可弃置一张手牌并从牌堆获得一张“备”牌（没有则不获得），你使用“备”牌后可将其交给一名其他角色。

### 二、修改思路：

娴熟在军争牌堆依旧可以有所发挥，无需动刀。

选备因使用应变牌堆，在军争无法适应，需要动刀。此次修改后的杨艳主要贴近原版技能，原版主要从应变牌入手，军争篇必须重制。

1、选备的台词“博选良家，以充后宫。”，很明显意思就是选择合适的用以补充，因此在游戏开始时，可指定并获得两张“备”牌，有点类似卢植。

2、依旧延续之前的风格，使用“备”牌后可以交给其他角色。

此次修改移除了应变牌堆，但增加了自己指定备牌，更加灵活，同时辅助能力更加突出。

## 修改版杨芷

### 一、武将技能

1、埋祸：其他角色非因此技能使用（实体非转化的）【杀】仅指定你为目标后，若其武将牌上没有牌，你可令此牌对你无效并将此牌置于其武将牌上，称为“祸”。其的下个出牌阶段开始时，其对你使用此【杀】（需计算距离和合法性且计入【杀】的使用次数，若无法合法对你使用则置入弃牌堆）。当你对其他角色造成伤害后，移除其武将牌上的“祸”。（无变化）

2、婉嫔：出牌阶段，你可将一张锦囊牌当【顺手牵羊】/【火攻】/【借刀】/【无中生有】/【过河拆桥】/【决斗】使用（每种牌名每回合限一次）。

### 二、修改思路：

1、埋祸在军争依旧可以使用，同时也是较为优秀的设计，无需改变。

2、婉嫔此次修改有两个方面，一是从强化效果牌变为锦囊牌，锦囊之间的变化更加灵活。二是从应变牌堆修改为军争牌堆，对应的分别为【顺手牵羊】/【火攻】/【借刀】/【无中生有】/【过河拆桥】/【决斗】。无论是强度上还是趣味性上，个人认为都较为适宜。